



ADAM SZYMANIAK

WYKSZTAŁCENIE

- *Executive MBA*, Szkoła Główna Handlowa w Warszawie, AMBA
- *Profesor*, Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu
- *Podyplomowe Studia Zarządzania Projektami wg Metodyki TenStep*, TenStep Academy Atlanta (USA), UAM w Poznaniu, KGHM Miedź Polska S.A.
- *Podyplomowe Studia Wiedzy o Prawach Człowieka „Szkoła Praw Człowieka”*, Helsińska Fundacja Praw Człowieka w Warszawie i Ford Foundation

- Certyfikowany Trener FRIS
- Certyfikowany Trener Insights Discovery Licensed Practitioner
- Certyfikat PRINCE2
- Certyfikat kompetencji z zarządzanie eko-projektami
- Certyfikat TenStep Project Manager Certification
- Certyfikat kompetencji w obszarze projektowania i prowadzenia zajęć w e-learningu
- Certyfikat kompetencji w obszarze prowadzenia warsztatów metodą Design Thinking

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Obecnie:

- *Profesor Uczelni*, Uniwersytet im. Adama Mickiewicza
- *Kierownik Podyplomowych Studiów Coachingu*. Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu
- *Kierownik Podyplomowych Studiów Zamówień Publicznych*. Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu
- *Kierownik Podyplomowych Studiów Zarządzania Zasobami Ludzkimi*, Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu
- *Pełnomocnik Rektora ds. społecznej odpowiedzialności nauki*, Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu



ADAM SZYMANIAK

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Poprzednio:

- *Prodzikan ds. dydaktycznych, Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu*
- *Adiunkt, Uniwersytet im. Adama Mickiewicza w Poznaniu*
- *Kierownik 7 grantów. Współkierownik jednego grantu. Główny koordynator i wykonawca w 5 projektach. W kolejnych 2 grantach członek, a następnie przewodniczący Rady Programowej/Rady Naukowej projektu.*
Łączna wartość pozyskanych samodzielnie grantów: 21,2 mln zł.

GLÓWNA TEMATYKA SZKOLENIOWA

- Team building
- Komunikacja interpersonalna
- Warsztat efektywności osobistej
- Warsztaty Insights Discovery
- Warsztaty FRIS
- Zarządzanie czasem
- Sztuka informacji zwrotnej
- Prawa człowieka – wybrane aspekty

STYL PROWADZENIA SZKOLENIA

- Gry szkoleniowe
- Grywalizacja
- Interaktywne warsztaty
- Studia przypadków z odniesieniem do życia zawodowego i prywatnego uczestników
- Krótkie prezentacje problemowe
- Praca w podgrupach
- Potwierdzenia i odniesienia do eksperymentów i doświadczeń naukowych